



Fecha: Del día \_\_\_\_\_ al día \_\_\_\_\_ mes \_\_\_\_\_ año \_\_\_\_\_



[achieve.lausd.net/eced](http://achieve.lausd.net/eced)

semana 6

Domingo

Lunes

Martes

Miércoles

Jueves

Viernes

Sábado

Objetivo semanal:  
Marcar todos los  
útiles con su  
nombre

Caminen cualquier espacio de la casa y cuenten cuantos pasos mide. Compárenlo con los demás cuartos. ¿Cuál es más grande?

Recorten animales en revistas viejas, nombren cada uno conforme los va pegando en un papel

Lean un cuento, cada que vean una A digan "A" cuenten cuantas hay en una hoja

"Colores" cuando usted diga el nombre de un color, buscar un objeto de este. Ver quien junta más

Estimula la toma de turnos, para hablar o participar. Puedes hacerlo con un juego de mesa.

"conejos" jueguen a saltar, marquen una línea de inicio y una de llegada, vean con cuantos brincos llegaron a la meta.

Identifiquen el juguete favorito de su hij@, busquen cuantos más como este hay en casa (por ejemplo carros) cuenten y hagan un dibujo de los que más le gustan

Jueguen a hacer descripciones de animales, gana el que adivine primero que animal es.

Lean un libro juntos, vean que le sucede al personaje principal y pregunte ¿nosotros que hubiéramos hecho si...? O ¿tú que harías si...?.

Imaginen que ya llegó el momento de ir a la escuela, pida que realice un dibujo de ella ahí ¿Qué hace? ¿cómo esta?